

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.14 Эргономика и юзабилити

Код и наименование направления подготовки, профиля: 37.03.01 Психология, Психологическое консультирование и коучинг

Квалификация выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная

Планируемые результаты освоения дисциплины

1.1. Дисциплина Б1.В.14 Эргономика и юзабилити обеспечивает овладение следующими компетенциями:

Код компетенции	Наименование компетенции	Индикатор
ПК-2	Способен применять психологические знания и методы, позволяющие осуществлять решения задач в различных областях психологической науки и практики	Применяет психологические знания и методы, позволяющие осуществлять решение задач в области прикладных направлений психологии

1.2. В результате освоения дисциплины у студентов должны быть сформированы:

ОТФ/ТФ трудовые или профессиональные действия	Код компонента компетенции	Результаты обучения
	ПК-2.2	На уровне знаний: <ul style="list-style-type: none">- методы диагностики эффективности сред взаимодействия человек-компьютер, условия их использования и их ограничения;- особенности и сферу применения психодиагностических методик в инженерной психологии;- современные методы и тренды в исследованиях эргономики и юзабилити.
		На уровне умений: <ul style="list-style-type: none">- анализировать условия и задачи создания сред взаимодействия человек-компьютер с точки зрения обнаружения факторов эффективности таких сред в данной ситуации;- анализировать средовые ситуации и компоненты среды анализировать эргосистемы, адаптировать среду под задачи проекта;
		На уровне навыков: <ul style="list-style-type: none">- использовать методы диагностики эффективности сред взаимодействия человек-компьютер;

		- использовать психологические методы и средства для проведения прикладных исследований в сфере эргономики и юзабилити.
--	--	---

Объём дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины Б1.В.14 Эргономика и юзабилити в соответствии с учебным планом составляет 3 з.е (108 академических часа/ 81 астрономических часов), из которых 56 ак. ч. (42 астр.ч.) выделены на практические занятия, 6 ак. ч. (4,5 астр.ч.) выделено на самостоятельную работу обучающихся, 36 ак. ч. (27 астр.ч.) на контроль, 8 ак.ч. (6 астр.ч.) на контроль самостоятельной работы.

Структура дисциплины:

№ п/п	Наименование тем и/или разделов	Объем дисциплины, час.						Форма текущего контроля успеваемости**, промежуточной аттестации***
		Всего	Контактная работа обучающихся с преподавателем по видам учебных занятий				СР	
			Л	ЛР	ПЗ	КСР		
Тема 1.	Эргономика: определение предметной области и основные понятия. Определение юзабилити. Паттерны проектирования интерфейсов и закономерности их восприятия. Доступность интерфейсов.	14			11	2	1	Опрос
Тема 2.	Исследование интерфейсов. Юзабилити-тестирование. Юзабилити-аудит. Карточная сортировка	14			12	1	1	Практическая работа
Тема 3.	Исследование пользовательского взаимодействия с интерфейсами цифровых	13			11	1	1	Практическая работа

	продуктов. Качественные и количественные методы. Веб- аналитика.							
Тема 4.	Проектирование графических и неграфических интерфейсов. Дизайн-системы.	15			11	2	2	Опрос
Тема 5.	Пользовательский опыт в реальной среде. Удобство пространства.	14			11	2	1	Опрос
Консультация		2						
Промежуточная аттестация						36		Экзамен
Всего:		108			56	44	6	

Форма промежуточной аттестации:

Формой промежуточной аттестации по учебному плану является экзамен. Экзамен проводится в форме устного ответа на 2 вопроса из перечня вопросов.

Основная литература:

1. Бадалов В.В. Просто эргономика [Электронный ресурс]/ Бадалов В.В.— Электрон. текстовые данные СПб.: Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого 2012 <http://www.iprbookshop.ru/43968> (дата обращения: 01.04.2022).
2. Березкина Л.В., Кляуззе В.П. Эргономика [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Березкина Л.В., Кляуззе В.П.— Электрон. текстовые данные Минск: Вышэйшая школа 2013 <http://www.iprbookshop.ru/24090> (дата обращения: 01.04.2022).